

**Конкурсное задание**

**по компетенции**

**«Разработка мобильных приложений»**

Разработчик задания: Иванова Л.С.

Соавтор: Климович С.В.



Сессия 6

Необходимо спроектировать и реализовать компонент “Видеоплеер”.

В работе необходимо использовать систему контроля версий Git. Ссылка на Git: . Для входа используйте учетную запись вида wsruserX, где X – это номер участника. Необходимо загрузить каждую сессию в отдельную ветку с именем “Session-X”, где Х – это номер сессии. Для каждого проекта необходим отдельный репозиторий.

Необходимо строго следовать предложенному дизайну. Макеты приложения доступны по ссылке: https://www.figma.com/file/7BGXG4QwdGowXyuYKixO2M/%D0%A0%D0%A7-3.-v.2?node-id=0%3A1

Во время работы не будет доступа в Интернет, кроме документации и API. Описание протокола API доступно по ссылке:

https://app.swaggerhub.com/apis-docs/WorldSkills-MAD/WorldCinema/1.0.0

Требования к компоненту:

1. Компонент должен быть оформлен в отдельном модуле, быть наследником класса View (UIView) (или его потомков).
2. При проектировании компонента следует соблюдать основные принципы объектно-ориентированного программирования. Для всех публичных методов и свойств необходимо добавить описания в виде комментариев.
3. Компонент пользовательского интерфейса должен корректно отображаться на смартфонах в портретной ориентации.
4. В трее необходимо отобразить временную метку (спроектировав ее самостоятельно).
5. Входные параметры компонента (устанавливаются с помощью публичных сеттеров):
   * Список url видео для отображения.
   * Постер, отображаемый после сворачивания свайпом вниз (optional).
6. Публичные методы компонента:
   * Вызов свайпа вниз.
   * Вызов свайпа вверх.
7. События, получаемые от компонента:
   * Произошел свайп вниз.
   * Произошел свайп вверх.
   * Видео на паузе.
   * Видео закрыто (остановлено).
8. Поведение компонента должно соответствовать сценарию:

**Сценарий варианта использования “Обработка жеста пользователя “свайп влево”:**

Предусловие: пользователь перешел на экран с компонентом.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Пользователь | Мобильное приложение | Компонент |
| Пользователь запускает видео. |  |  |
| Пользователь сделал свайп вниз |  |  |
|  |  | Основное видео меняется на постер |
|  |  | Компонент сообщает мобильному приложению о событии “Произошел свайп вниз ”. |
|  | Приложение обрабатывает событие от компонента “Произошел свайп вниз”. |  |
|  |  | Видео свернулось в трей, как на макете и продолжило воспроизведение. |
| Пользователь в трее нажал на паузу |  |  |
|  |  | Воспроизведение видео приостанавливается |
| Пользователь в трее нажал на крестик |  |  |
|  |  | Воспроизведение видео останавливается |
|  |  | Компонент сообщает мобильному приложению о событии “Произошел остановка”. |
|  | Приложение обрабатывает событие от компонента “Произошел остановка”. |  |
|  |  | Трей закрывается и на основном экране плеера появляется кнопка воспроизведения |
| Пользователь сделал свайп вверх на трее |  |  |
|  |  | Видео должно развернуться и трей будет закрыт |
|  | Приложение обрабатывает событие от компонента “Видео закончилось”. |  |
|  |  | Воспроизведение видео останавливается |
|  |  | Трей закрывается |

В качестве источника данных используйте запросы API, возвращающие url и постер фильма.

Необходимо реализовать автоматические тесты для проверки работы компонента. Спроектируйте, опишите тест в виде сценария варианта использования и реализуйте его. Необходимо наличие 1 unit-теста и 1 UI-теста.

Подготовьте презентацию, описывающую реализованный компонент. Опишите структуру и поведение компонента с помощью диаграмм. Обоснуйте реализованную архитектуру. Расскажите о реализации отправки событий от компонента к мобильному приложению.

Целевая аудитория выступления - разработчики мобильных приложений. Продолжительность выступления - 5 минут.

Презентацию необходимо сохранить в репозитории с проектом.